



Nom produit : Jeu vidéo Battlefield 6 pour PS5 - ELECTRONIC ARTS - 82249000011
Code Rav : 35814195

www.ravate.com



Description :

Le jeu vidéo Battlefield 6 pour PS5, édité par Electronic Arts, propose une expérience de tir à la première personne axée sur l'action et les combats modernes. Compatible PS5 et optimisé pour PS5 Pro, il inclut une campagne solo et des modes multijoueur en ligne jusqu'à 64 joueurs (Conquest, Rush, Breakthrough...). Son système Kinesthetic Combat permet des interactions tactiques avancées, comme le déplacement d'alliés au sol. Quatre classes jouables structurent les rôles. Le titre exploite les capacités de la DualSense avec retour haptique et gâchettes adaptatives. Il offre des performances jusqu'à 80 FPS en 1280p, avec audio et textes en plusieurs langues.

Caractéristiques

Couleur principale :	Multicolore
Retrait en magasin :	non
Marque :	ELECTRONIC ARTS
Nom du produit :	Jeu vidéo Battlefield 6 pour PS5
Couleur :	Multicolore
Type de produit :	Jeu vidéo
Plateforme :	PlayStation 5 (PS5) / PS5 Pro Enhanced
Genre :	First-Person Shooter (FPS) / Action / Guerre
Classification PEGI :	À partir de 16 ans (PEGI 16)
Date de sortie :	10 octobre 2025
Éditeur :	Electronic Arts
Développeur :	Battlefield Studios (DICE, Criterion, Motive, Ripple Effect)
Type de support :	Disque Blu-ray
Modes de jeu :	Campagne solo, Multijoueur en ligne (Conquest, Breakthrough, Rush, etc.)
Nombre de joueurs en ligne :	Jusqu'à 64 joueurs
Système de combat :	Kinesthetic Combat System (mouvements tactiques, traînée d'alliés au sol)
Classes de personnages :	Assaut, Ingénieur, Soutien, Éclaireur (Recon)
Performances PS5 :	1440p à 60 FPS (Mode Fidélité) / 1280p à 80 FPS+ (Mode Performance)
Fonctionnalités DualSense :	Retour haptique et gâchettes adaptatives pris en charge
Langues (Audio et Sous-titres) :	Français, Anglais, Allemand, Espagnol, Italien, Portugais
Connexion requise :	Jeu en ligne et compte EA requis pour le multijoueur
Dimensions de la boîte (L x H x P) :	13,5 x 17,0 x 1,4 cm
Poids de l'emballage :	80 g